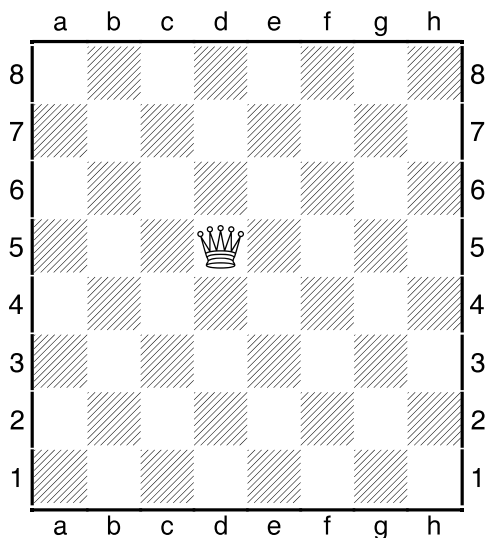
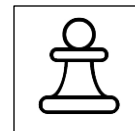
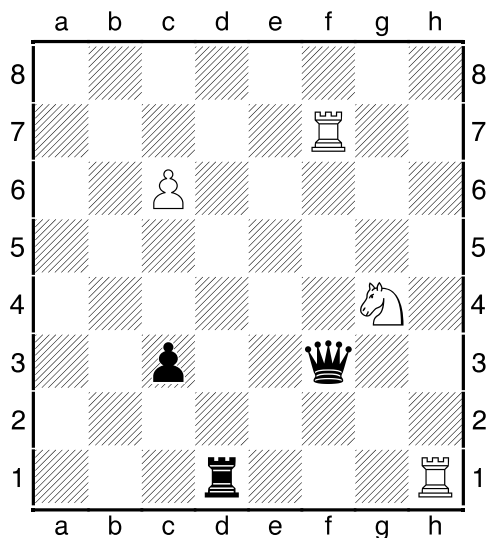




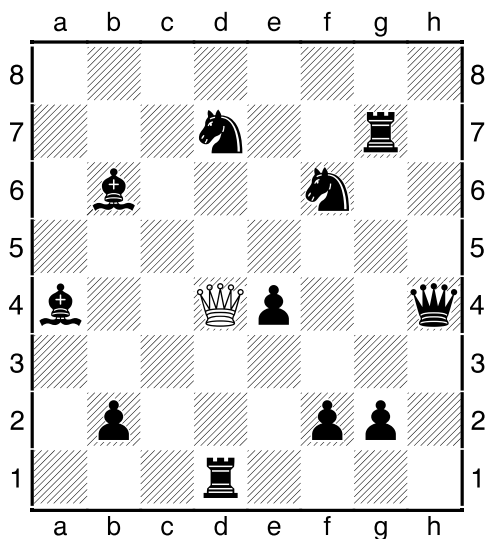
4. LA MARCHÉ DE LA DAME



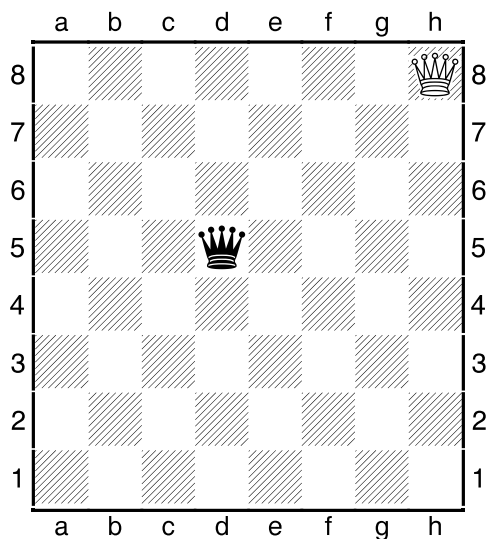
1) **Met** un X sur toutes les cases ou la dame blanche peut jouer au prochain coup.



3) **Met** un X sur toutes les cases ou la dame noire peut jouer au prochain coup.



2) **Encerle** les **pièces noires** que la dame peut capturer au prochain coup.



4) Laquelle des deux dames contrôle le plus de cases, la blanche ou la noire. _____

NOM : _____