

# RÉGLEMENTS

## CHAMPIONNAT PAR CLASSE DESJARDINS DU QUÉBEC 2012

### **Horaire**

Vendredi 20 janvier 2012 - Inscription tardive de 17h à 18h15 ; Ronde 1 à 19h / Samedi 21 janvier 2012 – Ronde 2 à 10h ; Ronde 3 à 15h30 / Dimanche 22 janvier 2012 - Ronde 4 à 10h ; Ronde 5 à 15h30

### **Cadence**

30 coups/1h15 + 20 min/mat avec 30 sec d'incrémentation depuis le début

### **Repos**

Bye (repos) disponibles pour les rondes 1 et 2. Maximum de 2 byes.

### **Règles officielles**

Les lois des échecs de la FIDE ainsi que les règles pratiques de la Fédération québécoise des échecs (6<sup>e</sup> édition) sont appliquées.

### **Appariements**

Les appariements sont opérés par ordinateur à l'aide du programme Swiss Sys 8 selon la procédure FIDE.

### **Pièce touchée, pièce jouée**

Un joueur qui touche une pièce lorsque c'est à son tour de jouer doit jouer cette pièce si la chose est possible en regard des lois des échecs.

### **Cellulaire**

Sans la permission de l'arbitre, il est interdit d'apporter dans l'aire de jeu des téléphones cellulaires ou tout autre moyen de communication électronique non autorisé par l'arbitre sauf s'il sont complètement éteint. Si un de ces appareils émet un son, la partie sera automatiquement perdue pour ce joueur. L'adversaire gagnera. Cependant, si l'adversaire est incapable de gagner la partie avec une suite de coups légaux, son score sera celui d'une partie nulle.

### **Retards**

Un joueur, qui arrive 60 minutes ou plus après l'heure prévue du début de la ronde, perdra sa partie sauf si l'arbitre en décide autrement.

### **Abandon**

Les joueurs qui désirent quitter le tournoi en cours de route doivent en informer l'arbitre au moins 3 heures avant la prochaine ronde (ou une heure avant la 3<sup>e</sup> ronde). Aucun joueur qui abandonne un tournoi ne peut gagner un prix, sauf si un bye de 0 point est accordé par l'arbitre.

### **Cotation**

Le tournoi est coté FQE selon les parties lentes.

### **Membership**

Tous les participants doivent être membres de la FQE. Ils doivent s'en assurer avant le tournoi, ou à défaut, durant le tournoi. Un joueur non membre ne peut gagner un prix.

### **Prix**

L'attribution des prix se fait selon le classement général simple. Les prix sont divisés en conséquence. Un bris d'égalité peut être nécessaire pour déterminer un champion de catégorie (classe). Dans ce cas, l'ordre des bris d'égalité sera le suivant : cumulatif, cote moyenne des adversaires, parties entre les joueurs concernés.

### **Chronomètres**

Les participants doivent apporter leur chronomètre. Les jeux sont fournis.